

Lokalna Arboretum

A-1 DOLOČANJE MEJE IGRIŠČA

Out je opredeljen z belo ali z navidezno črto, ki povezuje notranje robove belih količkov ali žičnatih ograj igriča, gledano s strani igrišča, na nivoju tal. Kjer so beli količki postavljeni ob ograji ali beli črti, služijo samo za nakazovanje outa, out je določen z ograjo ali črto po prej omenjenem kriteriju. Tako postavljeni količki so mejni objekti, olajšava ni dovoljena.

A-4.2 NOTRANJI OUT – ZA UDARCE Z UDARJALIŠČA

Pri igranju na luknji št. 15, je za vsak udarec, ki mora biti opravljen z udarjališča, notranji out določen z notranjim robom asfaltirane ceste, na levi strani luknje. Cesta in vse območje preko ceste je v outu. Beli količki ob cesti zgolj naznanjajo, da je tam rob igrišča. Ti količki so **mejni objekti** samo za udarce na tej luknji, opravljene z udarjališča, v vseh ostalih primerih so to **nepremične zapreke**. Out se zaključuje na stiku z rdečimi količki na luknji št. 16.

B-1 DOLOČANJE OBMOČIJ S KAZNIJO

Rdeče območje s kaznijo na levi strani luknje št. 2, ki se zaključi ob stiku z žičnato ograjo, se razteza do neskončnosti. Rdeče območje na desni strani luknje št. 5 se razteza do neskončnosti.

E-1 OBMOČJE ZA DROPANJE

Pri igranju na luknji št. 5, ko žogica prečka mejo **rumenega območja** s kaznijo, tik ob zelenici, ima igralec naslednje možnosti :

- Igra z žogico, kot leži,
- Igralec lahko vzame olajšavo s **kaznijo** po pravilu 17.1d(1) (Kazen udarca in razdalje)
- igralec lahko vzame olajšavo s **kaznijo** tako, da dropa originalno ali drugo žogico v označeno območje za dropanje. To območje je območje za olajšavo po pravilu 14.3.

E-3 BOLJŠA LEGA

Na nizko košenih delih igrišča (fairway ali nižje) je dovoljeno dvigniti, očistiti in položiti žogico znotraj **ene (1) dolžine števnice kartice** (odprte) od njene lege, vendar ne bližje LUKNJI. Pred dvigom je potrebno označiti lego žogice.

E-8 DEFINIRANJE OBMOČIJ S KATERIH SE NE IGRA

- Območje desno od zelenice št. 1, označeno z **rumenimi količki s črno glavo**, je območje s katerega je **igranje prepovedano** in je obravnavano kot rumeno območje s kaznijo. Igralec mora vzeti **olajšavo s kaznijo** po pravilu **17.1e** ali pa uporabiti območje za dropanje. To območje je območje za olajšavo po pravilu 14.3.

E-10 MLADA DREVESA

Mlada drevesa, ki jih označujejo podporni količki, so prepovedana območja: - Če igralčeva žogica leži kjerkoli na igrišču, razen v območju s kaznijo in leži na ali se dotika takega drevesa, ali to drevo moti igralčevo nameravano postavitve ali zamah, mora igralec vzeti olajšavo brez kazni, na podlagi pravila 16.1f.

F-1 NEPREMIČNE ZAPREKE

Tla v popravilu so katerokoli območje, obkroženo z belo črto ali označeno z modrimi količki.

Metalna zavetišča, namakalni sistem, smetnjaki, vse usmerjevalne in označevalne metalne table so nepremične zapreke. Če žogica leži na splošnem območju je dovoljena olajšava brez kazni po pravilu 16.1b

F-10 POŠKODBE NA IGRIŠČU ZARADI ŽIVALI

Na nizko košenih delih igrišča (fairway ali nižje), so področja poškodb, ki jih je povzročil krt, obravnavana kot tla v popravilu in je dovoljena olajšava v skladu s pravilom 16.1b. Olajšave ni možno vzeti, če krtina moti samo pri postavitvi.

F-11 MRAVLJIŠČA

Mravljišča na splošnem območju so, po izbiri igralca, nepritrjeni delci, ki se jih lahko odstrani v skladu s pravilom 15.1 ali tla v popravilu za katera je olajšava **brez kazni** možna po pravilu 16.1. Igralec lahko dropa žogico znotraj območja ene palice, od najbližje točke za olajšavo, ne bližje luknji.

F-17 VSE CESTE IN POTI OBRAVNAVANE KOT ZAPREKE

Vse asfaltirane poti na igrišču se obravnavajo kot nepremične zapreke in je za njih dovoljena olajšava brez kazni v skladu s pravilom 16.1. Kjer je med cesto in linijo rdečih količkov razdalja krajša od dolžine ene palice, se smatra, da se cesta (nenormalno stanje igrišča) razteza do linije rdečih količkov.

Kazen za kršitev kateregakoli lokalnega pravila je SPLOŠNA KAZEN.